Kreirajte HTML dokument i u njegovo tijelo postavite skriptu (definiranu u vanjskoj JavaScript datoteci) koja radi sljedeće:

* računa koliko je vremena potrebno zvuku da prevali istu udaljenost koju svjetlost prevali za 1 sekundu (**ts**)
* napomena
  + brzinu svjetlosti (**c**=3e8 m/s) i brzinu zvuka (**v**=340 m/s) deklarirati kao konstante (kod deklaracije ne navodite mjerne jedinice)
  + računanje puta: **s**=**c**\***ts**
  + računanje vremena zvuka: **tz**=**s**/**v**
* format ispisa
  + Svjetlost udaljenost od **s** m prevali za **ts** s, dok je zvuku potrebno **tz** s.

